

Icons made by <a href="https://www.flaticon.com/authors/pixel

IO, BECCHINO...

GIOCATORI :

da 2 a 4

ETA':

12 anni

Benvenuti nel mondo scaramantico di Io Becchino, dove impersonerete niente di meno che..... un becchino!!!

Voi insieme ad altri vivete a sfigaville la citta' con il piu' alto tasso di mortalita' del mondo.

Cercate di gestire al meglio la vostra "area cimiteriale", dando ai vostri clienti la giusta sepultura e guadagnare piu' dei vostri avversari, il lavoro non manca mai.....

COMPONENTI:

Mazzo di gioco - 60 carte.

Mazzo segnalini - 40 carte.

PREPARAZIONE DEL GIOCO

- Mischiare il mazzo di gioco.

- Distribuire 7 carte a ogni giocatore.
- Posizionare le carte "fossa" e le carte "oro" a fianco del tavolo.
- Posizionare le carte "zombi" a fianco del tavolo se si gioca in modalita' "zombi".

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

1) il giocatore all'inizio del turno puo' scegliere UNA delle seguenti azioni:

- giocare una carta singola.
- giocare una carta doppia.
- giocare un tris.
- giocare una o piu' carte "pala"
- combinare un servizio funebre.
- giocare una o piu' carte speciali.
- si pesca prima di passare il turno e non prima, fino a tornare a 7 carte in mano.

GIOCARE UNA CARTA SINGOLA

Quando non si hanno tris o servizi funebri da giocare, il giocatore piazza nella propria area una carta.

la carta giocata in questo modo rimane sul tavolo e funziona come riserva, da considerare come se fosse in mano, poi pesca una carta.

GIOCARE UNA CARTA DOPPIA

ha le stesse regole della carta singola, ma per giocare una doppia le carte devono avere la stessa immagine,poi pesca due carte.

Esempio:



GIOCARE UN TRIS

Quando un giocatore gioca un tris, guadagna immediatamente un sacco d'oro.

Le carte usate per i tris tornano nel mazzo di gioco.

Esempio.



GIOCARE UNA CARTA "BADILE"

Quando si gioca uno o piu' badili, questa rimane in gioco fino al turno successivo, dopodiche' verra' rimossa dal gioco e sostituita con una carta "fossa".

CON LA PALA NON SI POSSONO FARE I TRIS.



Nel turno seguente diventerà



I SERVIZI FUNEBRI

I servizi funebri sono combinazioni utili per guadagnare sacchi d'oro, ma per potergli eseguire, devono avere una carta di partenza.

Le carte di partenza sono:



- **LA TOMBA:**

per questo servizio funebre bisogna partire con una "fossa" e successivamente bisogna giocareci sopra, in ordine le carte:



RICOMPENSA:



- **LA MARCIA FUNEBRE:**

per questo servizio funebre bisogna partire con un "carro funebre" e

successivamente bisogna giocare sopra, in qualsiasi ordine le carte:



RICOMPENSA:



• LA TUMULAZIONE

per questo servizio funebre bisogna partire con un "loculo" e successivamente bisogna attaccare in qualsiasi ordine le carte:



RICOMPENSA:



LE CARTE SPECIALI:



- giocata singolarmente vi fara' guadagnare subito 1 sacco d'oro
- giocata in coppia guadagnerete 2 sacchi d'oro.
- singolarmente o in coppia le urne vengono eliminate dal gioco.
- L'urna puo' essere giocata come TRIS dal valore di 3 sacchi d'oro.
- Se usata per un TRIS le carte tornano nel mazzo di gioco.



- il giocatore bersaglio perde un sacco d'oro per ogni carta "MORTE" giocata e successivamente viene eliminata dal gioco.
- I sacchi persi in questo modo tornano nel mazzo "sacchi d'oro".
- Per la morte vale la regola del tris.



- agganciatelo a qualsiasi "servizio funebre" già completato e guadagnerete un sacco d'oro extra.
- La candela segue le regole del tris.

LE CARTE SPECIALI:



i sacchi d'oro rimangono a fianco del mazzo di gioco a faccia in su'.

una volta guadagnati i sacchi d'oro possono essere usati per completare qualsiasi servizio funebre, fatta eccezione delle fosse e delle bare.

FINE DEL GIOCO

- 1) Il gioco finisce quando il mazzo di gioco termina o i sacchi d'oro finiscono.
- 2) chi ha più sacchi d'oro vince la partita, in caso di parità si contano il numero di combinazioni, in caso di parità si contano le "fosse" scavate.

3) NON si calcolano i sacchi d'oro usati per completare i servizi funebri.

MODALITA' ZOMBI:

- In questa modalita' si aggiunge il mazzo "zombi", a faccia i su' come le carte Oro.



- Il giocatore come "azione", puo' rimescolare nel mazzo un **SERVIZIO FUNEBRE** completo (**le fosse rimangono in gioco**), Per lanciare uno zombi su un avversario.

i sacchi d'oro, usati per completare i servizi funebri, non vengono rimescolati, ma tornano nel mazzo di origine.

- le carte " LA MORTE" e le "URNE" si usano per attaccare i giocatori e rimangono in gioco sul giocatore bersaglio.

-gli zombi valgono 2 punti, la morte 1, le urne 1/2.

-il gioco finisce quando finiscono le carte token zombi.

-IL GIOCATORE CHE POSSIEDE PIU' PUNTI VIENE ELIMINATO.

-CONSIGLI STRATEGICI

1) se al primo turno avete un tris in mano, non bruciatelo....piuttosto giocatevi una doppia per costruire combinazioni poi.

2) la mano perfetta e' 2 carri funebri, 2 preti, 2 bare e una carta a caso.

I due carri si giocano come doppia ei 2 preti e le 2 bare si attaccano come combinazioni (2 marce funebri)

Così facendo realizzate 4 sacchi d'oro e a fine turno pescherete 6 carte.

3) se siete a fine partita e avete un tris di urne utilizzatele una alla volta, per non farle ripescare al vostro avversario.

4) usate la morte sui giocatori più ricchi.

5) se siete in vantaggio, scagliatevi sul giocatore che più vi si avvicina.